

Sabotajcı



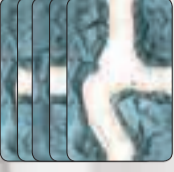
amigo-spiele.de/04900

Tasarım: Frederic Moyersoen
Oynama süresi: yaklaşık 30 dakika

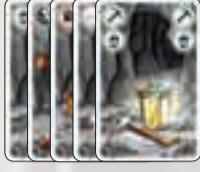
Oyuncular: 3-10

Yaş: 8-99

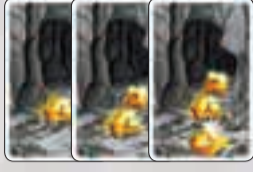
İçindekiler



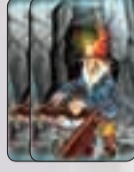
44 Yol Kartı



27 Aksiyon Kartı



28 Puanlama Kartı



7 Altın Avcısı



4 Sabotajcı

Oyunun Amacı

Bu oyunda oyuncular Cüce rolünü alır; ya hazineyi bulmak için tünellerini dağın daha da derinliklerine kazan Altın Avcısı ya da kazıcıların yollarına engeller koymaya çalışan Sabotajcı olurlar. Her bir grubun üyeleri birbirlerini desteklemelidir, tabii ki daha çok kimin kendi dostu olduğunu yalnızca tahmin ederek. Eğer Altın Avcıları hazineye giden bir yol oluşturmayı başarabilirlerse altın parçaları ile ödüllendirilirler, bu durumda Sabotajcılar avuçlarını yalarlar. Ancak, Altın Avcıları başarılı olamazlarsa ödüllü Sabotajcılar toplar. Oyuncular rollerini (Cüce veya Sabotajcı olduklarını) turun sonunda altınlar paylaşılırken açıklarlar. Üç turun sonunda, en çok altın parçası olan oyuncu oyunu kazanır.

Hazırlık

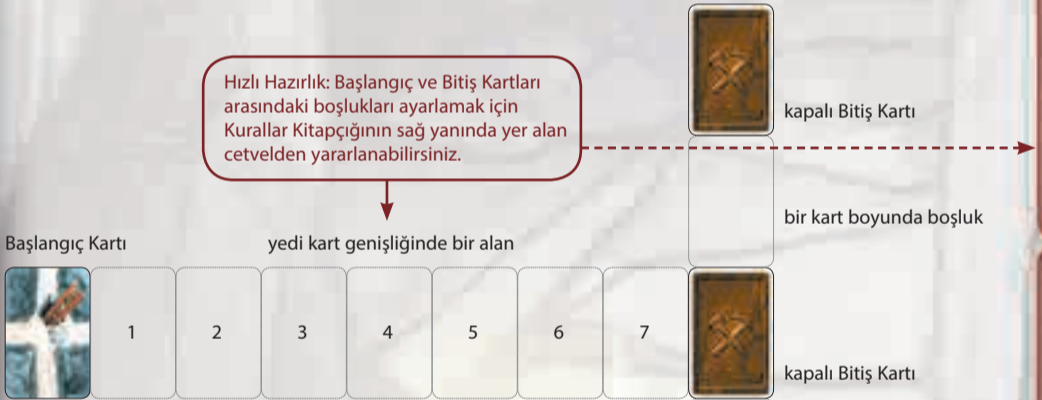
Kartları Yol, Aksiyon, Puanlama ve Cüce Kartları olarak gruplayın.

Gerekli olan Altın Avcısı ve Sabotajcı kart sayısı oyuncu sayısına bağlıdır. Geriye kalan Cüce Kartlarını, oyun süresince ihtiyacınız olmayacağı için kutuya koyun.

- 3 oyuncu: 1 Sabotajcı ve 3 Altın Avcısı
- 4 oyuncu: 1 Sabotajcı ve 4 Altın Avcısı
- 5 oyuncu: 2 Sabotajcı ve 4 Altın Avcısı
- 6 oyuncu: 2 Sabotajcı ve 5 Altın Avcısı
- 7 oyuncu: 3 Sabotajcı ve 5 Altın Avcısı
- 8 oyuncu: 3 Sabotajcı ve 6 Altın Avcısı
- 9 oyuncu: 3 Sabotajcı ve 7 Altın Avcısı
- 10 oyuncu: tüm Cüce Kartları

Uygun sayıdaki Altın Avcısı ve Sabotajcı kartlarını bir deste yapıp karıştırın. Her bir oyuncuya bir kart verilir. Herkes diğerlerine göstermeden kartına bakar ve rolünü belli etmeden kartını kapalı olarak önüne koyar. Geriye kalan tek kart ise turun sonuna kadar kapalı olarak kenarda durur.

44 Yol Kartı arasında, bir Başlangıç Kartı (merdiven resmi olan) ve üç Bitiş Kartı bulunmaktadır. Bitiş Kartlarından birinde altın diğer ikisinde birer taş vardır. Başlangıç Kartını açık olarak ve karıştırdığınız Bitiş Kartlarını kapalı olarak masanın üzerine aşağıdaki şekilde gösterildiği gibi yerleştirin. Oyun sırasında Başlangıç Kartından Bitiş Kartına kadar tüneller oluşturulur. Bu tüneller aşağıdaki şekilde belirtildiği gibi 5'e 9'luk bir alanın dışına da taşabilir.



Tüm Aksiyon Kartlarını geriye kalan 40 Yol Kartına ilave edip karıştırarak çekmek için bir kart destesi oluşturun. Her bir oyuncuya, oyuncu sayısına göre belirlenen sayıda kartı dağıtın:

- 3 - 5 oyuncu: Her bir oyuncuya 6 kart dağıtılır.
- 6 - 7 oyuncu: Her bir oyuncuya 5 kart dağıtılır.
- 8 - 10 oyuncu: Her bir oyuncuya 4 kart dağıtılır.

Geriye kalan kartları bir deste halinde kolay ulaşılacak şekilde bitiş kartlarının yanına koyun.

Puanlama Kartlarını karıştırın ve kapalı olarak oyun dışında kalan Cüce Kartlarının yanına koyun. En genç oyuncu oyuna başlar ve oyun saat yönünde devam eder.



oyundaki ve oyun dışındaki kart destesi

Oyun

Bir oyuncu sırası geldiğinde ilk önce mutlaka bir kart oynamalıdır. Bunu aşağıdaki üç oynama şekline birini seçerek yapar:

- tünele bir Yol Kartı eklemek,
- bir oyuncunun önüne bir Aksiyon Kartı koymak,
- pas geçerek bir kartını kapalı olarak oyun dışına atmak.

Oyuncu bunlardan birini yaptıktan sonra kart destesinin en üstünde duran kartı alıp elindeki kartlara ekler. Böylece hamle sırası bir sonraki oyuncuya geçer.

Dikkat: Kart destesi biter bitmez, artık oyuncular kart çekmez ve oyun yalnızca kart oynanarak devam eder.

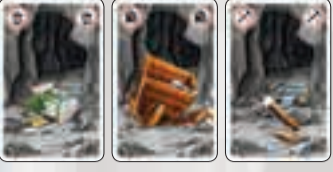
Bir Yol Kartı Oynama



Yol Kartları Başlangıç Kartı ile Bitiş Kartları arasında yavaş yavaş tüneller oluşturacak. Bir Yol Kartı daha önceden masaya yerleştirilmiş olan başka bir Yol Kartının bitişiğine konmalıdır. Yeni konulan karttaki yollar bitişiğine konulan kartın/kartların yollarına uymalıdır. Bir Yol Kartı asla yatay olarak konulamaz (resme bakınız). Altın Avcıları Başlangıç Kartından Bitiş Kartına kadar kesintisiz bir tünel oluşturmaya çalışırlar; Sabotajcılar ise onları engellemeye uğraşırlar. Ancak, bunu çok açık bir şekilde yapmamalıdır, aksi takdirde maskeleri çok çabuk düşer.

Bir Aksiyon Kartı Oynama

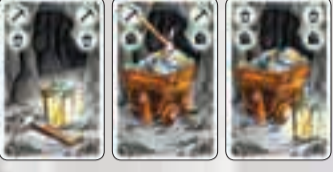
Aksiyon kartları oyuncuların kendi önlerine veya başka bir oyuncunun önüne açık olarak konularak oynanır. Aksiyon Kartları ile oyuncular; birbirlerini engelleyebilir veya birbirlerine yardım edebilir, oluşturulan tünellerden bir Yol Kartı alabilir veya Bitiş Kartları hakkında bilgi edinebilirler.



Kırılmış Araç Kartları: Yanda görünen kartlardan biri önüne konulan oyuncu bu kart aktif olduğu sürece bir Yol Kartı oynayamaz. Elbette diğer kartlardan oynamaya devam edebilir. Oyun sırasında bir oyuncunun önünde bu Kırılmış Araç Kartlarından her çeşitten birer tane olacak şekilde en fazla üç tane olabilir. Oyuncu hamle sırası kendine geldiğinde (hamlesinin başında) yalnızca önünde bu kartlardan olmadığı zaman oyun alanına Yol Kartı yerleştirebilir.



Tamir Kartları: Yandaki kartlar kırılmış araçları tamir etmek, yani bir oyuncunun önünde bulunan, yukarıda gösterilen kartlardan birini kaldırmak için kullanılır. Bu kartlar kendi önünüzde veya başka bir oyuncunun önünde bulunan Kırık Araç Kartlarından birinin üzerine konarak oynanır. İki durumda da hem Kırık Araç Kartı hem de Tamir Kartı oyun dışındaki kart destesine konulur – örneğin, eğer bir oyuncunun önünde Kırık Yük Vagonu varsa, bu kart yalnızca Sağlam Yük Vagonu ile tamir edilebilir, Sağlam Fener veya Kazma ile değil.



Üzerinde iki araç bulunan Tamir Kartları da vardır. Bu kartlardan biri kullanıldığında kartın üzerinde gösterilen iki araçtan birini tamir etmek için kullanılır, ikisini birden değil.

Dikkat: Tüm Tamir Kartları bir oyuncunun önünde uygun Kırık Araç Kartı varsa oynanabilir.



Göçük Kartı: Bu kartı bir oyuncu kendi önüne koyabilir. Bu şekilde (Başlangıç ve Bitiş Kartları dışında) oyun alanından bir Yol Kartı alabilir ve bu kartı Göçük Kartı ile birlikte oyun dışındaki kart destesine koyar. Göçük Kartını kullanarak; bir Sabotajcı, Başlangıç Kartından bir Bitiş Kartına doğru oluşmuş bir tüneli engelleyebilir veya bir Altın Avcısı, Çıkmaz Yol Kartını alabilir ve böylece bir tünelin oluşması için bir şans yaratabilir. Bu şekilde oluşturulan boşluklar oyun sırasında uygun kartlarla doldurulabilir.



Harita Kartı: Bir oyuncu bu kartı oynadığı zaman, üç Bitiş Kartından birini diğerlerine göstermeden alır, karta bakar, sonra Bitiş Kartını aldığı yere koyar ve Harita Kartını oyun dışındaki kart destesine yerleştirir. Böylece bu oyuncu bakmış olduğu Bitiş Kartına doğru bir tünel kazmanın işe yarayıp yaramayacağını bilir – çünkü üç Bitiş Kartından yalnızca biri hazineyi göstermektedir.

Pas Geçme

Eğer bir oyuncu bir kart oynayamıyorsa veya oynamak istemiyorsa, elindeki kartlardan birini diğer oyunculara göstermeden kapalı olarak oyun dışındaki kart destesine koyarak pas geçmelidir. Bir turun sonuna doğru oyuncuların elinde kart kalmayabilir, bu durumda da oyuncular yine pas geçebilir.

Bir Turun Sonu

kapalı Bitiş Kartı



Bir oyuncu bir Yol Kartı oynadığı zaman bir Bitiş Kartına ulaşırsa ve Başlangıç Kartından itibaren kesintisiz bir tünel oluşturduysa, bu Bitiş Kartını açar.

- Eğer kart hazineyi gösteriyorsa, tur sona erer.
- Eğer bir taş gösteriyorsa, tur devam eder. Açılan bitiş kartı yine açık olarak bitişine konulan yol kartına uyacak şekilde yerine konur.



Dikkat: Nadiren, Bitiş Kartındaki tüm yollar, bitişindeki kartların yollarının devamı olamayabilir. Bu durum bir Bitiş Kartı için söz konusuysa, genel kurala istisna olarak buna izin verilir.

Kullanılan kart destesi bittiğinde ve her bir oyuncu sırası geldiğinde elinde kullanabileceği uygun bir kart kalmadığından dolayı pas geçtiğinde de tur sona erer.

Artık tüm Cüce Kartları açılır: Kim Altın Avcısıydı, kim Sabotajcıydı?

Hazineyi gösteren Bitiş Kartı



Puanlama

Başlangıç Kartından altını gösteren Bitiş Kartına kadar kesintisiz bir tünel oluştursa turu **Altın Avcıları kazanır**. Kapalı olarak Puanlama Kartlarından oyuncu sayısı kadar çekin - örneğin, beş oyuncu varsa beş kart çekilir. Hazinesin bulunduğu Bitiş Kartına ulaşan oyuncu altın parçalarının olduğu bu kapalı Puanlama Kartlarını alır ve bir kart çeker. Sonra bu desteyi saat yönünün tersi yönde bulunan bir sonraki Altın Avcısına (Sabotajcıya değil) geçirir. Bu oyuncu da bir kart çeker. Bu işlem altın parçalarının bulunduğu Puanlama Kartları bitene kadar devam eder.

Dikkat: Eğer oyunda 10 oyuncu varsa ve Altın Avcıları kazanırsa, yalnızca dokuz Puanlama Kartı dağıtılır. Eğer üç veya dört oyuncu varsa, oyunda Sabotajcı olmayabilir. Bu durumda hazineye ulaşılmadıysa, Puanlama Kartları dağıtılmaz. Hazinesin bulunduğu Bitiş Kartına ulaşılmadıysa turu **Sabotajcılar kazanır**. Eğer yalnızca bir Sabotajcı varsa, dört altın parçası değerindeki Puanlama Kartlarını alır. Eğer iki veya üç Sabotajcı varsa, her biri üç altın parçası değerinde Puanlama Kartı alır; eğer dört Sabotajcı varsa her biri iki altın parçalı Puanlama Kartı alır. Oyuncular oyunun sonuna kadar Puanlama Kartlarını göstermemelidir.

Yeni Bir Tur

Puanlama Kartları dağıtılır dağıtılmaz, bir sonraki tur başlar. Başlangıç ve Bitiş Kartları ilk turdaki gibi masanın üzerine yerleştirilir. Bir önceki turda kullanılan Cüce Kartlarına kenara konmuş olan fazladan olan Cüce Kartı eklenerek karıştırılıp tekrar dağıtılır. Yol ve Aksiyon Kartları karıştırılır, oyuncu sayısına uygun sayıda her bir oyuncuya dağıtılır ve kalan kartlar oyun sırasında kullanılmak üzere bir deste halinde masanın üzerine konur. Elbette, oyuncular önceki turlarda kazandıkları Puanlama Kartlarını kendilerinde tutarlar. Kalan Puanlama Kartları kapalı olarak fazladan olan Cüce Kartlarının yanına konur.

Yeni tura bir önceki turda son kartı oynayan oyuncunun hemen solunda bulunan oyuncu başlar.

Oyunun Sonu

Oyun üçüncü tur bitince sona erer. Tüm oyuncular Puanlama Kartlarındaki altın parçalarını sayarlar. En çok altın parçası olan oyuncu oyunu kazanır. Aynı sayıda altın parçası kazanan oyuncular berabere kalmış olur.

UYARI: Küçük parçalar içerdiğinden dolayı yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. CE yönetmeliğine uygun olarak Almanya'da üretilmiştir. Ambalaj malzemelerinin tamamını çıkardıktan sonra çocuğa veriniz.

Adres ve bilgileri referans için saklayınız.

Yorumlarınız, sorularınız veya önerileriniz için, lütfen bizimle iletişime geçiniz:



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH ·
Waldstraße 23-D5 ·
D-63128 Dietzenbach / Germany
www.amigo-spiele.de
E-Mail: hotline@amigo-spiele.de



anne İç ve Dış Ticaret Nedime Nur Sevenler
Palmiye AVM Mithat Paşa Cad. No:34 D:101
35330 Balçova İzmir / Türkiye
www.anne.com.tr E-posta: info@anne.com.tr
Tel: 0232 279 33 33